

CURSO 2022-23

RAMA DE CONOCIMIENTO: INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

CLASE APLICADA	PERFIL ALUMNO	BREVE REFERENCIA	DISPONIBILIDAD
<p>1. Diseño industrial ¿Cómo se crean los productos</p> <p>(Escuela Superior de Ingeniería)</p>	<p>BACHILLERATO CFGS</p>	<p>Se hace una descripción de los aspectos más importantes del diseño Industrial, como actividad relevante en la creación de productos, y sus diferencias con actividades artísticas, artesanales y otros aspectos del diseño y de la industria.</p>	<p>Concertar</p>
<p>2. Desarrollo de aplicaciones y juegos para dispositivos Android</p> <p>NUEVA</p> <p>(Escuela Superior de Ingeniería)</p>	<p>4ºESO BACHILLERATO CFGS</p>	<p>Se pretende proporcionar una visión de cómo crear aplicaciones móviles (juegos, aplicaciones,...) para dispositivos Android, de manera sencilla y sin necesidad de tener conocimientos previos de programación de ordenadores, utilizando para ello AppInventor, una herramienta creada por Google y el MIT</p> <p>NECESARIO ORDENADOR POR ALUMNO Y DISPOSITIVO MÓVIL CON ANDROID</p>	<p>Concertar</p>